

Аннотация

Вид	Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации
Наименование	Моделирование и визуализация в 3ds max
Трудоемкость	72
Форма обучения	Очная, очно-заочная
Цель	Формирование у слушателей профессиональных компетенций, необходимых для осуществления профессиональной деятельности в области компьютерной графики
Содержание программы	Введение: области применения, интерфейс, инструменты Этапы создания и визуализации 3d-сцены Основные техники моделирования и текстурирования Индивидуальный проект
Категория обучающихся	Лица, имеющие/получающие высшее профессиональное образование, среднее профессиональное образование. Минимальные требования к обучающимся: пользователь ПК, желающий повысить свою квалификацию.
Составители	Хозяинов Сергей Александрович, к. филол. н., доцент каф. информационных систем ФГБОУ ВО «СГУ им. Питирима Сорокина»
Примечание	