

Минобрнауки России
Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Сыктывкарский государственный университет имени Питирима Сорокина»
(ФГБОУ ВО «СГУ им. Питирима Сорокина»)

Институт непрерывного образования



УТВЕРЖДАЮ

Проректор по экономическим
и социальным вопросам

П.В. Васильев

« 11 » сентября 2021 г.

М.п.

Дополнительная профессиональная программа
повышения квалификации
«Обработка векторной графики с использованием CorelDRAW»

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

Цель: мотивация, формирование теоретических знаний и практических навыков в сфере работы с компьютерной графикой; формирование у слушателей профессиональных компетенций, необходимых для осуществления профессиональной деятельности в области создания и обработки компьютерной графики; совершенствование у слушателей профессиональных компетенций в области создания и обработки статической 2D-графики посредством популярнейших и востребованных рынком труда программных продуктов.

Категория слушателей: пользователь ПК, желающий повысить свою квалификацию; специалист в области дизайна; сотрудник, в чьи профессиональные обязанности входит допечатная подготовка материалов; верстальщик; рекламный агент

Форма обучения: очно-заочная

Трудоемкость: 72 академических часа

Период реализации программы: 2021 год

№ п/п	Наименование раздела, дисциплины	Всего, часов	в том числе					Форма контроля
			Лекции	Практические и лабораторные занятия	Занятия с использованием ДОТ	Самостоятельная работа	Практика (стажировка)	
1	Программа CorelDRAW. Основные команды и инструменты	20	2	10	-	8	-	-
1.1	Основные понятия, термины и программы векторной компьютерной графики	6	2	2	-	2	-	-

№ п/п	Наименование раздела, дисциплины	Всего, часов	в том числе					Практика (стажировка)	Форма контроля
			Лекции	Практические и лабораторные занятия	Занятия с использованием ДОТ	Самостоятельная работа			
1.2.	Контуры, основные инструменты CorelDRAW	6	-	4	-	2	-	-	
1.3	Основные практические приемы работы по созданию и редактированию векторной графики в CorelDRAW	8	-	4	-	4	-	-	
2	Работа с объектом и текстом	16	2	8	-	6	-	-	
2.1	Работа с объектами	8	-	4	-	4	-	-	
2.2	Оформление текстов в CorelDRAW	8	2	4	-	2	-	-	
3.	Работа с цветом и растровыми изображениями	14	2	6	-	6	-	-	
3.1	Работа с цветом	9	1	4	-	4	-	-	
3.2	Работа с растровыми изображениями в CorelDRAW	5	1	2	-	2	-	-	
4.	Примеры решения типичных задач	20	2	12	-	6	-	-	
4.1	Использование спецэффектов	6	2	2	-	2	-	-	
4.2	Примеры решения типичных задач	14	-	10	-	4	-	-	
	Итоговая аттестация	2	-	-	-	-	-	Зачет	
	Итого:	72	8	36	-	26	-	2	

Директор



Е.Ю. Носаль