

Аннотация

Вид	Дополнительная профессиональная программа профессиональной переподготовки
Наименование	Промышленный дизайн и 3D-моделирование
Трудоемкость	33 академических часов
Форма обучения	Очная, очно-заочная, заочная, с использованием дистанционных образовательных технологий
Цель	Программа предназначена для повышения квалификации педагогических работников образовательных организаций в части внедрения в образовательный процесс современных компьютерных программ и технологий обучения работе с ними. Программно-аппаратной основой обучения является оборудование и программное обеспечение мастерской «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений» ФГБОУ ВО «СГУ им. Питирима Сорокина»
Содержание программы	1. Основные положения и термины промышленного дизайна 2. Первая фаза конструирования изделия 3. Моделирование и визуализация
Категория обучающихся	Целевой аудиторией программы являются педагогические работники образовательных организаций высшего, среднего профессионального и среднего образования, владеющие компетенциями и трудовыми функциями в области точных наук и информационных технологий и педагогики и имеющие соответствующий опыт педагогической деятельности. В силу этого освоение программы требует наличия компетенций и трудовых функций, которые можно разделить на две группы: 1) включающие знания, умения и навыки, необходимые для установки, настройки, применения, разработки и отладки компьютерных программ; 2) связанные с преподаванием дисциплин в сфере информационных технологий
Составители	Хозяинов Сергей Александрович, к. филол. н., доцент кафедры информационных систем
Примечание	–