

ПСИХОЛОГИЯ И ПЕДАГОГИКА ИГРЫ

Цель освоения дисциплины: обеспечить освоение содержания компетенций будущим педагогом по реализации задач развития, воспитания и обучения детей раннего и дошкольного возраста в игре.

В результате освоения дисциплины студент сможет:

1. характеризовать методологические и теоретические основы детской игры как ведущего вида детской деятельности;
2. раскрывать сущность, задачи и содержание работы по развитию, воспитанию, обучению детей в игре;
3. подбирать игровой материал, направленный на развития, воспитания и обучения детей раннего и дошкольного возраста;
4. осуществлять руководство игровой деятельностью детей дошкольного возраста;
5. создавать благоприятные условия для игровой деятельности детей в соответствии с их возрастными и индивидуальными особенностями и склонностями, развития способностей и творческого потенциала каждого ребенка как субъекта отношений с самим собой, другими детьми, взрослыми и миром;
6. демонстрировать осознанное отношение к педагогической деятельности и ее результатам, личностной и социальной значимости профессии педагога в игровой деятельности детей.