

**Аннотации рабочих программ учебных дисциплин, модулей  
специальности 09.02.06 Сетевое и системное администрирование**

Индекс/ Наименование дисциплины, модуля	Содержание дисциплины	Компетенции обучающегося, формируемые в результате изучения дисциплины
<b>Профессиональный цикл</b>		
<b>Общепрофессиональные дисциплины</b>		
ОП. 01 Операционные системы и среды	<p><b>Цель:</b> формирование у студентов целостного представления о современных операционных системах, средах и оболочках, получение теоретических знаний о принципах построения и архитектуре современных операционных систем и сред (в том числе распределенных), обеспечивающих организацию вычислительных процессов в корпоративных информационных системах, а также практических навыков по созданию (настройке) вычислительной среды для реализации процессов в корпоративных сетях (интрасетях) предприятий.</p> <p><b>Конечные результаты:</b> В результате изучения обязательной части цикла обучающийся должен:</p> <p><b>уметь:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники;</li> <li>работать в конкретной операционной системе;</li> <li>работать со стандартными программами операционной системы;</li> <li>устанавливать и сопровождать операционные системы;</li> <li>поддерживать приложения различных операционных систем.</li> </ul> <p><b>знать:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>состав и принципы работы операционных систем и сред;</li> <li>понятие, основные функции, типы операционных систем;</li> <li>машинно-зависимые свойства операционных систем: обработку прерываний, планирование процессов, обслуживание ввода-вывода, управление виртуальной памятью;</li> <li>машинно-независимые свойства операционных систем: работу с файлами,</li> </ul>	<p><b>ОК 1, 2, 5, 9, 10</b> <b>ПК 3.1</b></p>

<p>планирование заданий, распределение ресурсов; принципы построения операционных систем; способы организации поддержки устройств, драйверы оборудования; понятие, функции и способы использования программного интерфейса операционной системы, виды пользовательского интерфейса.</p>
---