

Минобрнауки России
Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Сыктывкарский государственный университет имени Питирима Сорокина»
(ФГБОУ ВО «СГУ им. Питирима Сорокина»)
Институт непрерывного образования



УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по экономическим и
социальным вопросам

П.В. Васильев

2020 г.

М.П.

Дополнительная профессиональная программа
повышения квалификации
«Цифровой дизайн»

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

Цель: совершенствование и/или формирование у обучающихся компетенций, необходимых для осуществления или повышения эффективности деятельности в сфере цифрового дизайна; мотивация, формирование теоретических знаний и практических навыков работы в условиях современных требований цифровой экономики.

Программно-аппаратной основой обучения является оборудование и программное обеспечение Мастерской «Веб-дизайн и разработка» ФГБОУ ВО «СГУ им. Питирима Сорокина».

Целевой аудиторией программы являются лица, имеющие среднее профессиональное или высшее образование, желающие сформировать и/или развить навыки работы с компьютерной техникой, удовлетворить индивидуальные потребности в интеллектуальном совершенствовании и развитии креативного мышления, развитии творческого потенциала, формирования умения решать поставленные задачи, создавать и редактировать цифровые изображения на базе популярных графических программ. В силу этого освоение программы требует наличия компетенций и трудовых функций, включающих знания, умения и навыки, необходимые для работы с компьютером на уровне пользователя, а также умение работать с Интернет-ресурсами, требующих креативного мышления.

Категория обучающихся: лица, имеющие/получающие высшее профессиональное образование, среднее профессиональное образование.

Минимальные требования к обучающимся: владение навыками работы с компьютером на уровне среднего пользователя, владение приемами работы с ресурсами и технологиями сети Интернет.

Рекомендуемые требования: владение навыками работы с компьютером на уровне опытного пользователя, владение приемами работы с ресурсами и технологиями сети Интернет, знания и навыки в области основ цифрового дизайна, знание принципов эффективного человеко-машинного взаимодействия и работы с графическими программными продуктами.

Форма обучения: заочная с применением дистанционных образовательных технологий.

Трудоемкость: 18 академических часов.

Период реализации программы: 2020/2021 учебный год.

№ п/п	Наименование раздела	Всего, часов	в том числе					Форма контроля
			Лекции	Практических и лабораторных занятий	Занятия с использованием ДОТ	Самостоятельная работа	Практика (стажировка)	
1	Современные тенденции развития компьютерной графики и области использования компьютерной графики	2	2	-	2	-	-	Опрос
1.1.	Понятие цифрового дизайна	1	1	-	1	-	-	-
1.2.	Программное обеспечение	1	1	-	1	-	-	-
	Принципы создания и обработки цифровых изображений	14	6	8	14	-	-	Опрос
2.1.	Создание изображений	6	2	4	6	-	-	-
2.2.	Обработка изображений	8	4	4	8	-	-	-
	Всего	16	-	16	16	-	-	-
	Итоговая аттестация	2	-	-	-	-	-	Тестирование
	Итого	18	-	16	16	-	-	2

Директор ИНО



Е.Ю. Носаль

Руководитель Мастерской «Веб-дизайн и разработка», зав. кафедрой прикладной математики и информационных технологий в образовании



А.В. Ермоленко